

TAPA CERTO

Equações

(ADAPTADO PELAS ACADÊMICAS INDIRIANA PATZLAFF E POLIANA BENDER)

Conteúdo: Equação do primeiro grau.

Turma: a partir do 7º ano do Ensino Fundamental.

Materiais: 15 cartas com equações - 30 cartas com resultados - 4 mãozinhas de plástico.

Desenvolvimento: Joga-se em duplas ou quartetos, retire as cartelas das embalagens; Coloque as fichas no centro com as equações voltados para cima, sobre uma superfície plana;

Dê para cada jogador uma mãozinha;

As fichas com os resultados, após serem embaralhadas, ficam em um monte viradas para baixo;

Decidam quem irá começar a partida. O próximo jogador será quem está à esquerda do primeiro jogador.

Após decidir quem será o primeiro jogador, o escolhido pega uma ficha de cima do monte onde estão as fichas com os resultados, mostrando-a a todos os jogadores;

Todos rapidamente devem procurar nas fichas espalhadas a ficha com a equação e tratar de pegá-la no tapa, isto é, batendo com a mãozinha sobre a ficha antes do outros jogadores. Quem conseguir pegar a ficha correta primeiro guarda-a e continua tirando as outras de cima do monte, tentando ganhar outras. Se errar, é a vez do próximo jogador tirar uma ficha do monte, e assim, por diante.

Quando todas as fichas do monte acabar, todos devem contar quantas fichas conseguiram no tapa. Quem conseguir mais fichas será o vencedor.

*No caso de ser reproduzido colocar aqui a fonte.

TAPA CERTO DAS EQUAÇÕES

COMPONENTES

- 15 cartas com equações
- 30 cartas com resultados
- 4 mãozinhas com ventosas

Nº Participantes
2 a 4 jogadores.

Objetivos

Reconhecer o resultado da equação.

Preparação

- 1.Retire as cartelas das embalagens;
- 2.Coloque as fichas no centro com as equações voltados para cima, sobre uma superfície plana;
- 3.Dê para cada jogador uma mãozinha;
- 4.As fichas com os resultados, após serem embaralhadas, ficam em um monte viradas para baixo;
- 5.Decidam quem irá começar a partida. O próximo jogador será quem está à esquerda do primeiro jogador.

Como jogar

Após decidir quem será o primeiro jogador, o escolhido pega uma ficha de cima do monte onde estão as fichas com os resultados, mostrando-a a todos os jogadores;

Todos rapidamente devem procurar nas fichas espalhadas a ficha com a equação e tratar de pegá-la no tapa, isto é, batendo com a mãozinha sobre a ficha antes do outros jogadores.

Quem conseguir pegar a ficha correta primeiro guarda-a e continua tirando as outras de cima do monte, tentando ganhar outras. Se errar, é a vez do próximo jogador tirar uma ficha do monte, e assim, por diante.

Quando todas as fichas do monte acabar, todos devem contar quantas fichas conseguiram no tapa. Quem conseguir mais fichas será o vencedor.


$$3y + 4 = 10$$


$$6y = 2y + 16$$


$$2x - 5 = +x$$


$$4x - 1 = 3$$


$$2x = -4x + 12$$


$$9y = 27$$


$$4x + 2 = 38$$


$$9x = 6x + 12$$


$$5x = 3x + 20$$


$$2x + 8 = x + 13$$


$$25 = 3x - 8$$


$$3x + x = 120$$

$$8y = 72$$

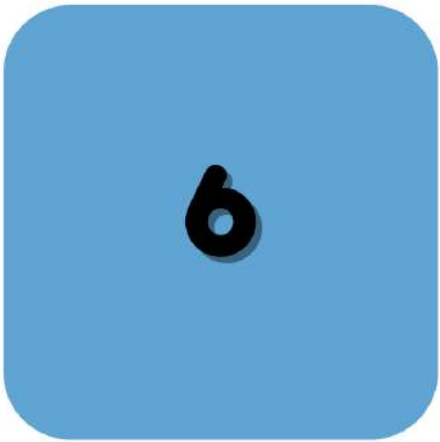
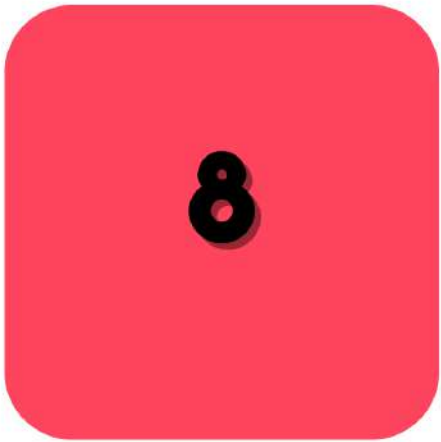
$$5y - 40 = 0$$

$$2y + 3 = 15$$

$$3y - 2 = 34$$

$$3y - 3 = 36$$

$$8x = 56$$



15

16

14

20

21

18

9

4

5

10

30

11

