

## Quem sou? Múltiplos e divisores

(ADAPTADO PELAS ACADÊMICAS INDIRIANA PATZLAFF E POLIANA BENDER)

**Conteúdo:** Múltiplos e Divisores.

**Turma:** a partir do 6º ano do Ensino Fundamental.

**Materiais:** 1 ampulheta - 30 cartas - 4 cintas para cartas - 1 manual de instruções.

**Desenvolvimento:** Joga-se em duplas ou quartetos, embaralhe as cartas e coloque-as com a face virada para baixo em um monte.

Pegue uma cinta e coloque na sua cabeça. Atenção! Prenda a cinta na parte de trás para que ela fique parada na sua cabeça, com a parte que tem o logo da divisão e multiplicação para a frente, na frente da sua testa.

Cada jogador sorteia uma carta e sem olhar para a figura coloca a carta na área reservada na cinta com o desenho para frente para que todos vejam. Atenção! Caso o jogador olhe o desenho ele deve sortear outra carta.

Caso os participantes decidam disputar mais de uma rodada devem seguir a mesma preparação! O participante que vencer cada fase deve guardar a carta virada para cima sobre a mesa, para marcar a pontuação.

O jogador mais novo começa a partida, o próximo a jogar será o participante a sua esquerda. Na sua vez, cada um gira a ampulheta e faz quantas perguntas quiser para cada jogador durante o tempo determinado por ela. Quando terminar o tempo será a vez do próximo participante. Todos devem responder as perguntas corretamente (exceto se a pergunta for "O que eu sou?"). Se algum jogador mentir os outros podem denunciá-lo e ele estará desclassificado da rodada. Caso você desconhe qual é o número da carta, em qualquer momento do jogo você pode dar um palpite!

Se a resposta for sim, parabéns, você ganhou a rodada.

Se a resposta for não... Você perdeu a rodada e terá que aguardar o início da próxima.

Atenção! No caso de estarem participando apenas duas pessoas, se uma der um palpite errado ela perde a rodada e inicia-se uma nova.

Vence o primeiro que conseguir descobrir o número da carta. Caso seja disputada mais de uma rodada, vencerá aquele que tiver o maior número de pontos, ou seja, cartas descobertas.

### Sugestões de perguntas:

O número é par?

O número é ímpar?

É um número primo?

É múltiplo de?

É divisor de?

É maior que 50?

É menor que 50?

\*No caso de ser reproduzido colocar aqui a fonte.

# Quem sou?

## Múltiplos e divisores

### COMPONENTES

- 1 ampulheta
- 30 cartas
- 4 cintas para cartas
- 1 manual de instruções

### Nº Participantes

2 a 4 jogadores.

### Objetivos

Descobrir primeiro qual é o número que está na carta sorteada.

### Preparação

- 1.Embaralhe as cartas e coloque-as com a face virada para baixo em um monte.
- 2.Pegue uma cinta e coloque na sua cabeça. Atenção! Prenda a cinta na parte de trás para que ela fique parada na sua cabeça, com a parte que tem o logo da divisão e multiplicação para a frente, na frente da sua testa.
- 3.Cada jogador sorteia uma carta e sem olhar para a figura coloca a carta na área reservada na cinta com o desenho para frente para que todos vejam. Atenção! Caso o jogador olhe o desenho ele deve sortear outra carta.
- 4.Caso os participantes decidam disputar mais de uma rodada devem seguir a mesma preparação! O participante que vencer cada fase deve guardar a carta virada para cima sobre a mesa, para marcar a pontuação.

### Começa o jogo

O jogador mais novo começa a partida, o próximo a jogar será o participante a sua esquerda. Na sua vez, cada um gira a ampulheta e faz quantas perguntas quiser para cada jogador durante o tempo determinado por ela. Quando terminar o tempo será a vez do próximo participante. Todos devem responder as perguntas corretamente (exceto se a pergunta for "O que eu sou?"). Se algum jogador mentir os outros podem denunciá-lo e ele estará desclassificado da rodada. Caso você desconfie qual é o número da carta, em qualquer momento do jogo você pode dar um palpite!

- Se a resposta for sim, parabéns, você ganhou a rodada.
- Se a resposta for não... Você perdeu a rodada e terá que aguardar o início da próxima.
- Atenção! No caso de estarem participando apenas duas pessoas, se uma der um palpite errado ela perde a rodada e inicia-se uma nova.

### Final do jogo:

Vence o primeiro que conseguir descobrir o número da carta. Caso seja disputada mais de uma rodada, vencerá aquele que tiver o maior número de pontos, ou seja, cartas descobertas.

### Sugestões de perguntas:

O número é par?

É divisor de?

O número é ímpar?

É maior que 50?

É um número primo?

É menor que 50?

É múltiplo de?

O valor está entre 15 e 20?

# QUEM SOU EU? MATEMÁTICO

QUEM SOU  
EU?  
MULTIPLOS  
E  
DIVISORES

55

21

7

100

32

14

63

12

**56**

**15**

**64**

**36**

**18**

**9**

**11**

**8**

**81**

**6**

**1**

**41**

**27**

**60**

**45**

**72**

**24**

**16**