

JOGO DA PROBABILIDADE DAS CORES

(CRIADO PELO ACADÊMICO VITOR MANOEL SCHMITZ DE MARCO)

Conteúdo: Probabilidade.

Turma: 6º ano do Ensino Fundamental.

Materiais: Um plástico escuro que impeça a visualização das bolinhas, com capacidade para conter 20 bolinhas, divididas em duas cores (10 bolinhas de cada cor).

Desenvolvimento: O jogador deve escolher de 2 a 100 peças para inserir no plástico de cor, para não poder visualizar as bolinhas, tendo no mínimo uma peça de cada cor. Após colocar as bolinhas no plástico, o jogador deve escolher uma cor para tentar retirar, caso pegue a peça que foi escolhida previamente o jogador pontuará. Mas antes de retirar a peça o jogador deve calcular a probabilidade de tirar a peça escolhida, e quanto menor a probabilidade, maior a pontuação.

Pontuações:

<2%- 45 pontos;
2-5%- 30 pontos;
5-7% 25 pontos;
7-10%- 20 pontos;
10-15%- 15 pontos;
15-20%- 10 pontos;
20-25%- 6 pontos;
25-30%- 5 pontos;
30-35%- 4 pontos;
35-40%- 3 pontos;
40-50%- 2 pontos;
50-60%- 1,5 pontos;
60-70%- 1 ponto;
70-80%- 0.75 pontos;
80-90%- 0.5 pontos;
90- 99%- 0.02 pontos.

Regras

1. devem ser escolhidas duas cores diferentes, não importando a quantidade de bolinhas para cada cor;
2. Deve ser jogado um jogador por vez;
3. Caso o jogador não tire a peça escolhida após 4 tentativas ele perderá 2 pontos, caso não tenha pontuado, permanecerá no 0;
4. O jogo termina quem pontuar 50 primeiro.