

## XADREZ DE MONÔMIOS

**Acadêmicas:** Cheila Felipe Chiella; Karen Daiana Battisti.

**Série:** 1<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> série do Ensino Médio.

**Conteúdo:** Monômios.

**Material:** Tabuleiro e peças de xadrez, sendo as mesmas devidamente identificadas com os valores que representam.

**Desenvolvimento:** As equações obtidas devem ser todas anotadas para análise posterior. O jogo se inicia como um jogo de xadrez normal seguindo as mesmas regras. Porém a cada três jogadas realizadas, o último jogador que movimentou a peça resolve a equação. Ocorrendo o acerto do resultado, este pode eliminar uma das peças de menor valor do adversário. Caso o resultado esteja errado o adversário recupera uma das peças já eliminadas, não havendo peças perdidas ele eliminara uma das peças do jogador que errou.

Operações para cada movimento: Peça anda para frente: soma.

Peça anda para atrás: subtrai.

Peça anda para a lateral: divide.

Peça anda na diagonal: multiplica.

Valores de cada peça: Peões: valem  $x$ .

Torres: valem  $x^2$ .

Cavalos: valem  $x^3$ .

Bispos: valem  $x^4$ .

Rainhas: valem  $x^5$ .

Reis: valem  $x^6$ .

**Avaliação:** Deve ser feito em forma de análise dos resultados anotados pelos alunos, verificando os resultados obtidos das equações que foram resolvidas.