

XADREZ DE MONÔMIOS

Acadêmicas: Cheila Felipe Chiella; Karen Daiana Battisti.

Série: 1^a, 2^a e 3^a série do Ensino Médio.

Conteúdo: Monômios.

Material: Tabuleiro e peças de xadrez, sendo as mesmas devidamente identificadas com os valores que representam.

Desenvolvimento: As equações obtidas devem ser todas anotadas para análise posterior. O jogo se inicia como um jogo de xadrez normal seguindo as mesmas regras. Porém a cada três jogadas realizadas, o último jogador que movimentou a peça resolve a equação. Ocorrendo o acerto do resultado, este pode eliminar uma das peças de menor valor do adversário. Caso o resultado esteja errado o adversário recupera uma das peças já eliminadas, não havendo peças perdidas ele eliminara uma das peças do jogador que errou.

Operações para cada movimento: Peça anda para frente: soma.

Peça anda para atrás: subtrai.

Peça anda para a lateral: divide.

Peça anda na diagonal: multiplica.

Valores de cada peça: Peões: valem x .

Torres: valem x^2 .

Cavalos: valem x^3 .

Bispos: valem x^4 .

Rainhas: valem x^5 .

Reis: valem x^6 .

Avaliação: Deve ser feito em forma de análise dos resultados anotados pelos alunos, verificando os resultados obtidos das equações que foram resolvidas.